



Rzeczpospolita  
Polska



województwo  
łódzkie

Unia Europejska  
Europejski Fundusz  
Rozwoju Regionalnego



VESCOM Spółką z ograniczoną odpowiedzialnością Spółką Komandytową z siedzibą w Łodzi, adres: 91-164 Łódź, ulica Cebertowicza 52, informuje o realizacji projektu pn. „Wdrożenie produktu RUVRE (Remote Universal Virtual Reality Rendering Engine) będącego wynikiem samodzielnie przeprowadzonych prac B+R” współfinansowanego ze środków Unii Europejskiej w ramach Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Łódzkiego na lata 2014-2020, Oś Priorytetowa II. Innowacyjna i Konkurencyjna Gospodarka dla Działania II.3 Zwiększenie konkurencyjności MŚP.

Celem głównym projektu jest rozwój przedsiębiorstwa VESCOM oraz poprawa jego konkurencyjności w wyniku wdrożenia innowacyjnego w skali świata produktu będącego wynikiem przeprowadzonych samodzielnie prac badawczo-rozwojowych.

W ramach projektu zrealizowane zostaną zakupy środków trwałych.

Przedmiotem projektu jest wdrożenie do działalności wyników przeprowadzonych samodzielnie prac badawczo-rozwojowych, które realizowane były w ramach projektu „RUVRE (Remote Universal Virtual Reality Rendering Engine)” współfinansowanego w ramach poddziałania 1.2.2. Projekty B+R przedsiębiorstw Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Łódzkiego na lata 2014-2020.

W wyniku realizacji na rynek wdrożone zostanie innowacyjne autorskie oprogramowanie RUVRE, którego podstawowa funkcjonalność polega na udostępnieniu platformy komunikacyjnej do pracy i opiniowania procesu projektowego z zakresu inwestycyjno-budowlanego dzięki umożliwianiu wymiany informacji i danych pomiędzy wszystkimi interesariuszami projektów inwestycyjnych, co jest jako jednym z kluczowych czynników, decydujących o sukcesie w przebiegu tych prac, co w szczególności dotyczy dużych projektów infrastrukturalnych.

Do celów szczegółowych projektu zaliczyć można:

- zwiększenie wartości przychodów,
- wejście na nowy rynek,
- rozwój branży architektonicznej,
- dywersyfikacja prowadzonej działalności gospodarczej,
- zwiększenie wolumenu wdrażanych wyników prac badawczo-rozwojowych,
- rozwój posiadanej infrastruktury,
- zbudowanie wizerunku wnioskodawcy jako przedsiębiorstwa innowacyjnego,
- rozwój potencjału badawczo-rozwojowego wnioskodawcy,
- przyciągnięcie wykwalifikowanych zasobów kadrowych.

Projekt przyczyni się do zwiększenia poziomu wykorzystania technologii cyfrowych w regionalnej gospodarce, gdyż wdrażane rozwiązanie jest w pełni oparte na wykorzystaniu technologii informacyjno-komunikacyjnych. Szczególnie istotne jest to, że RUVRE umożliwi swobodny wgląd w model projektowy 3D w czasie rzeczywistym z poziomu dowolnego urządzenia dostępnego dla użytkownika. Może to być zarówno aplikacja mobilna, komputer PC, jak i gogle VR. Dzięki czemu żaden z potencjalnych użytkowników końcowych nie zostanie wykluczony z możliwości korzystania z rozwiązania.

Całkowita wartość projektu: 809 340,00PLN

Wydatki kwalifikowalne: 658 000,00PLN

Dofinansowanie: 559 300,00PLN